

2022 VR 跨域盃【SDGs 全國虛擬實境大賽】實施計畫

一、活動主旨

- (一) 鼓勵師生關注並實際參與聯合國永續議題。
- (二) 培養學生對聯合國永續指標的關注與正向態度，融入各領域學習進而達到實踐知識。
- (三) 提升對「元宇宙」概念認知，培養學生 VR 思考力、創造力與技術創新能力。
- (四) 鼓勵學生組隊參加競賽，學習運用新興科技解決生活議題，達成 108 課綱核心素養—「自主行動」、「溝通互動」、「社會參與」。
- (五) 藉參賽團隊之創作，提升社會大眾對於 SDGs 永續發展指標的重視。

二、競賽目的

為鼓勵學生關注並實際參與聯合國永續議題，培養將新興科技融入生活的技能。

三、辦理單位

- (一) 指導單位：教育部國民及學前教育署
- (二) 合作單位：新興科技教育遠距示範服務計畫辦公室
- (三) 主辦單位：南區區域推廣中心（高雄市立海青高級工商職業學校）、北區區域推廣中心（臺北市立永春高級中學）、離島區域推廣中心（國立金門高級中學）
- (四) 執行單位：阿特發互動科技有限公司

四、參賽組別

國小高年級組、國中組、高中職組

五、參賽辦法

- (一) 凡符合競賽組別條件之學生皆可報名參加
- (二) 師生可跨校組隊，但每隊學生需須隸屬同一競賽組別
- (三) 每隊學生 2 至 4 名，且每隊須有 1 至 2 位指導老師帶領
- (四) 每位學生只能報名 1 個隊伍（指導教師可同時指導多組隊伍）

六、競賽主題

以聯合國「2030 永續發展目標」為競賽主題，並從 SDGs 的 17 項永續發展目標中，選取符合新課綱議題及領域的五大目標作為本次競賽主題。

- (一) SDGs Goal 5 性別平權(Gender Equality)
- (二) SDGs Goal 7 可負擔的潔淨能源(Affordable and Clean Energy)
- (三) SDGs Goal 11 永續城市與社區(Sustainable Cities and Communities)
- (四) SDGs Goal 12 責任消費及生產(Responsible Consumption and Production)
- (五) SDGs Goal 15 保護陸域生態(Life on Land)

七、報名方式

- (一) 報名期間：111/6/11(六) 至 111/7/18(一)
- (二) 在報名表單填寫基本資料並上傳參賽學生之學生證或身分證圖片檔

八、競賽流程

(一) 競賽說明會

1. 時間：111/06/11(六) 下午 2 點
2. 地點：Google Meet 線上會議 (<https://meet.google.com/rhm-vsaa-sra>)

(二) 初賽教學工作坊 (簡易 VR 編輯教學)

1. 形式：Google Meet 線上會議 (<https://meet.google.com/rhm-vsaa-sra>)
2. 活動場次：
 - 6/18(六) 下午 2 點至下午 4 點
 - 6/25(六) 下午 2 點至下午 4 點
 - 7/6(三) 下午 2 點至下午 4 點
 - 7/13(三) 下午 2 點至下午 4 點

(三) 初賽繳件審查

1. 繳件時間：111/06/11(六) 下午 5 點 至 111/7/25(一) 下午 5 點 截止
2. 繳件內容：1 分鐘 VR 作品影片，格式為 Mp4 檔，影片時間限制 90 秒內，大小限制 100 MB 以內。
3. 結果公告：111/8/5(五)公告入圍決賽名單

(四) 決賽前增能課程-VR 駭客松 (腳本設計與 VR 編輯進階指導)

1. 形式：Google Meet 線上會議
2. 活動場次：
 - 國小高年級組：111/8/11(四) 上午 9 點至中午 12 點
 - 國中組：111/8/11(四) 下午 2 點至下午 5 點
 - 高中組：111/8/12(五) 上午 9 點至中午 12 點

(五) 決賽繳件

1. 繳件時間：111/8/12(五) 下午 1 點 至 111/9/7(三) 下午 5 點 截止
2. 繳件內容：
 - (1) VR 故事腳本：格式為 PDF 檔，大小限制 10 MB 以內。
 - (2) VR 專案檔：格式為 dat 檔，大小限制 60 MB 以內。
 - (3) 最佳人氣獎 VR 作品介紹影片：格式為 Mp4 檔，影片時間限制 90 秒內，大小限制 100 MB 以內。

(六) 最佳人氣獎票選活動

1. 請入圍決賽團隊將人氣獎票選宣傳貼文，上架至活動 FB 社團
2. 貼文上架時間：111/9/7(三)下午 5 點 截止
3. 票選期間：111/9/8(四)中午 12 點 至 9/16(五)中午 12 點
4. 計分方式：獲得按讚加一分，下方留言加兩分（單一帳號重複留言仍以一次計算）

（七）決賽發表

1.2022 VR 跨域盃決賽發表，全程以線上遠距 VR 中控方式進行，請參賽團隊依照下方說明進行決賽準備。

2.各競賽組別，決賽發表時間：

- 國小高年級組：111/9/24(六) 上午 9 點至中午 12 點
- 國中組：111/9/24(六) 下午 2 點至下午 5 點
- 高中組：111/9/25(日) 上午 9 點至中午 12 點

3. 決賽彩排：111/9/17(六) 與 9/18(日)，每組將有 20 分鐘線上彩排。

4. 頒獎典禮：111/9/25(日) 下午 2 點至下午 3 點，於線上舉行。

九、獎勵辦法

國小高年級組、國中組、高中組：

第 1 名：(每組各取 1 隊) 獎金\$4,500 元+等值禮券\$1,500 元、教育部國教署獎狀

第 2 名：(每組各取 1 隊) 獎金\$3,000 元、教育部國教署獎狀

第 3 名：(每組各取 1 隊) 獎金\$2,000 元、教育部國教署獎狀

評審特別獎、佳作、人氣獎：教育部國教署獎狀

獎勵/（廠商贊助提供）

國小高年級組、國中組、高中組：

第 1 名：(取 1 隊) AR2VR 遠端中控 VR 編輯器 一師 30 生 帳號一年(價值 122,500 元)

第 2 名：(取 1 隊) AR2VR 遠端中控 VR 編輯器 一師 15 生 帳號一年(價值 75,000 元)

第 3 名：(取 1 隊) AR2VR 遠端中控 VR 編輯器 一師 5 生 帳號一年(價值 40,000 元)

評審特別獎、人氣獎：(各 1 隊) AR2VR VR 編輯器 教師帳號一年(價值 25,000 元)

決賽入選作品 30 件：永久上架公開瀏覽(價值 12,500 元 / 件)